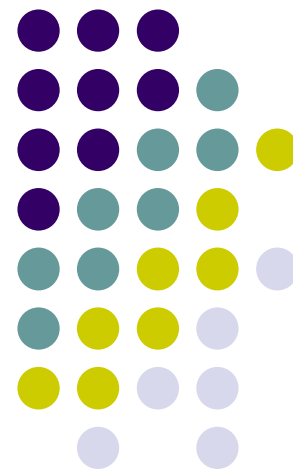


# 生成树

离散数学一树

南京大学计算机科学与技术系





# 内容提要

- 生成树
- 深度优先搜索
- 广度优先搜索
- 有向图的深度优先搜索
- 回溯
- 最小生成树算法



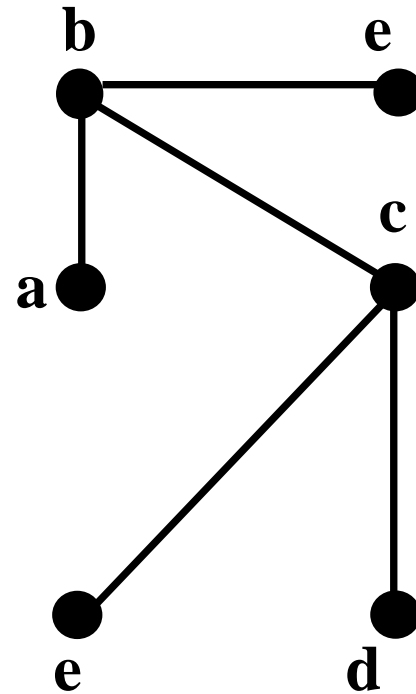
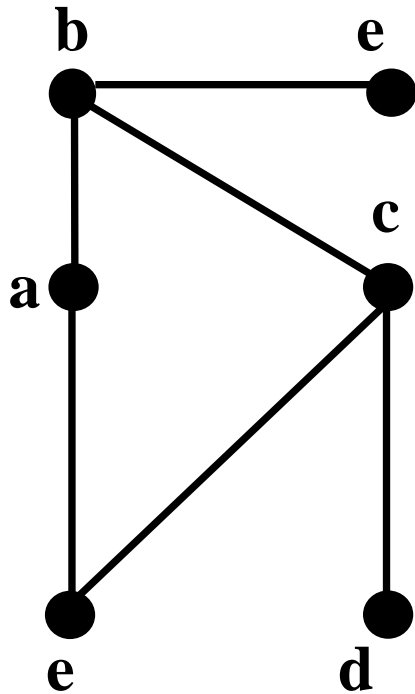


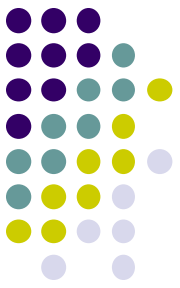
# 生成树

- 定义：若图 $G$ 的生成子图是树，则该子图称为 $G$ 的**生成树**。
- 无向图 $G$ 连通 当且仅当  $G$ 有生成树
  - 证明(充分性显然):  
⇒ 注意：若 $G$ 是有简单回路的连通图，删除回路上的一条边， $G$ 中的回路一定减少。(因此，用“破圈法”总可以构造连通图的生成树)
- 简单无向图 $G$ 是树 当且仅当  $G$ 有唯一的生成树。
  - 注意： $G$ 中任一简单回路至少有三条不同的边。



# 构造生成树：深度优先搜索





# 深度优先搜索算法

**Procedure DFS(G: 带顶点 $v_1, \dots, v_n$ 的连通图)**

**T:=只包含顶点 $v_1$ 的树;**

**visit( $v_1$ );**

**Procedure visit( $v$ : G的顶点)**

**for  $v$ 每个邻居 $w$  {**

**if  $w$ 不在T中 then {**

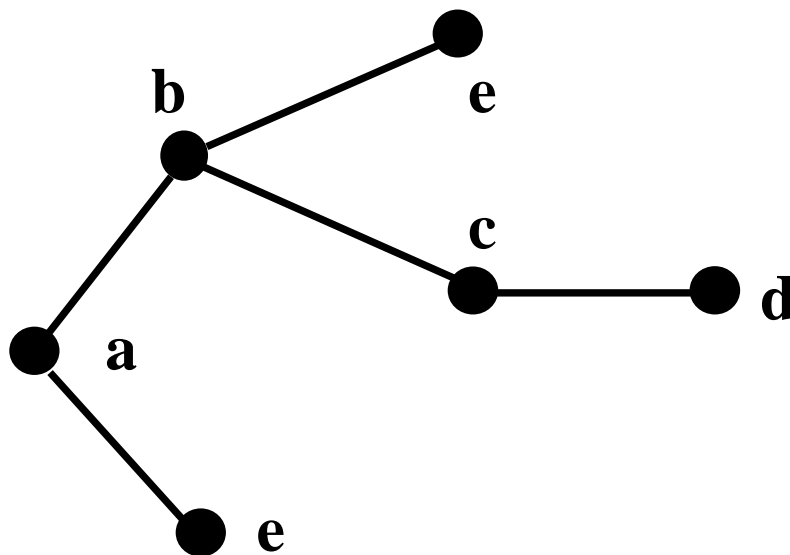
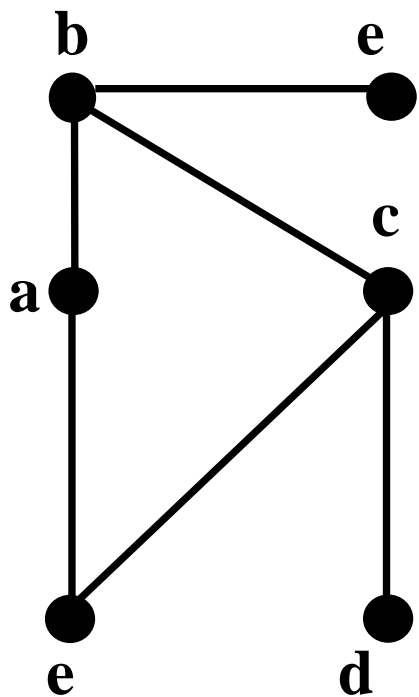
**加入顶点 $w$ 和边 $\{v, w\}$ 到T;**

**visit( $w$ );**

**}**

**}**

# 构造生成树：广度优先搜索





# 广度优先搜索算法

**Procedure BFS**(G: 带顶点 $v_1, \dots, v_n$ 的连通图)

**T**:=只包含顶点 $v_1$ 的树; **L**:=空表; 把 $v_1$ 放入表**L**中

**While** **L**非空 {

    删除**L**中的第一个顶点 $v$ ;

**for**  $v$ 的每个邻居 $w$  {

**if**  $w$ 既不在**L**中也不在**T**中 **then** {

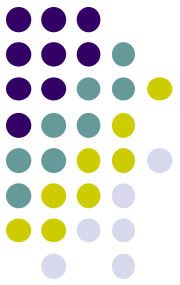
            加入 $w$ 到**L**的末尾;

            加入顶点 $w$ 和边 $\{v, w\}$ 到**T**;

        }

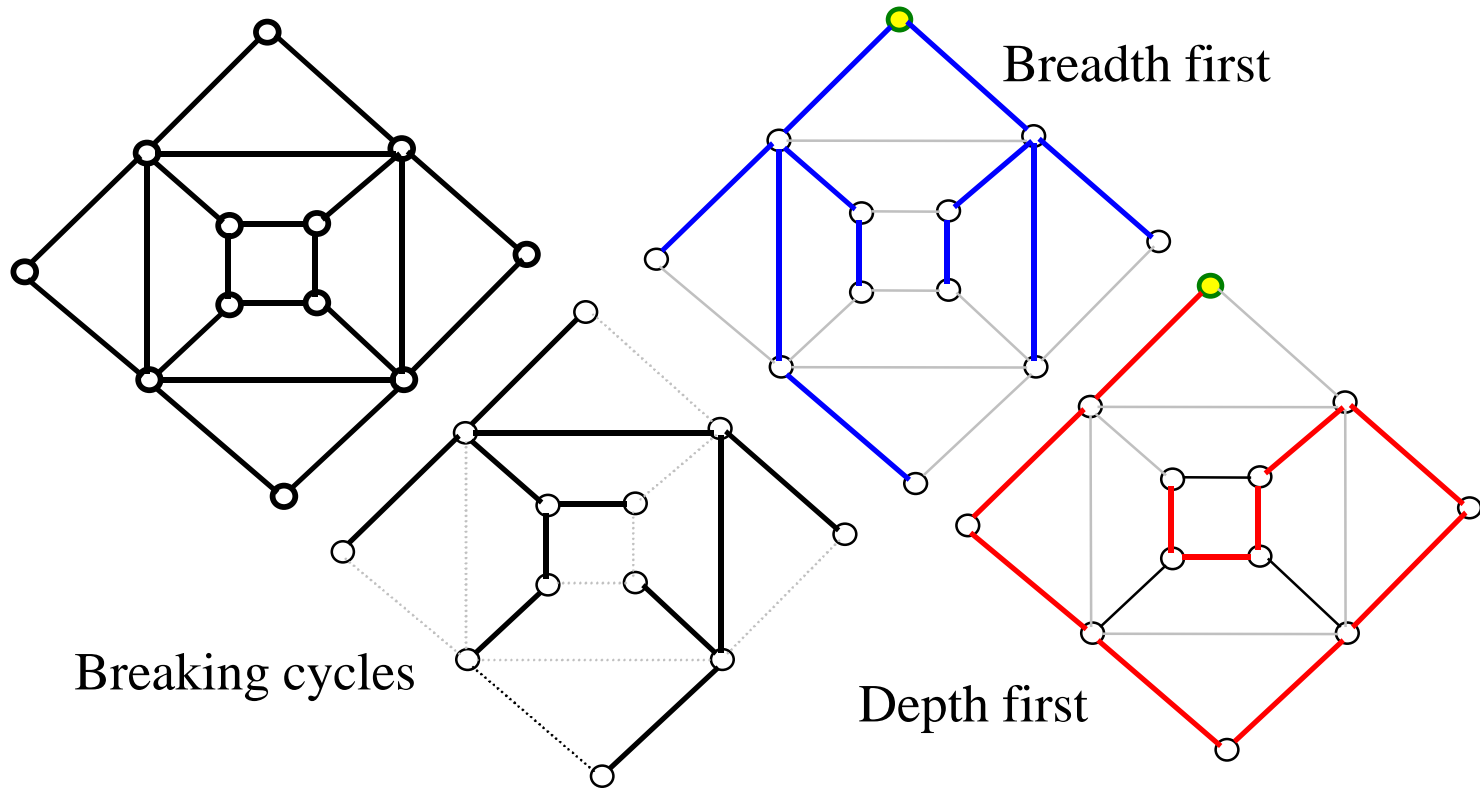
    }

}



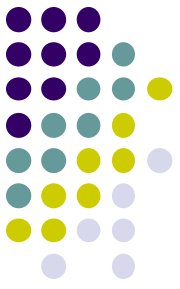
# Spanning Tree: Examples

- Different spanning tree are obtained from a symmetric, connected relation:



# 最小生成树 MST

## Minimum Spanning Tree



- 考虑边有权重的连通无向图。其生成树可能不唯一。定义生成树的权重为其所含各边之和。一个带权连通图的最小生成树是其权重最小的生成树。
  - 注意，这里的最小(Minimum)并不意味着唯一。
- 最小生成树有广泛的应用。



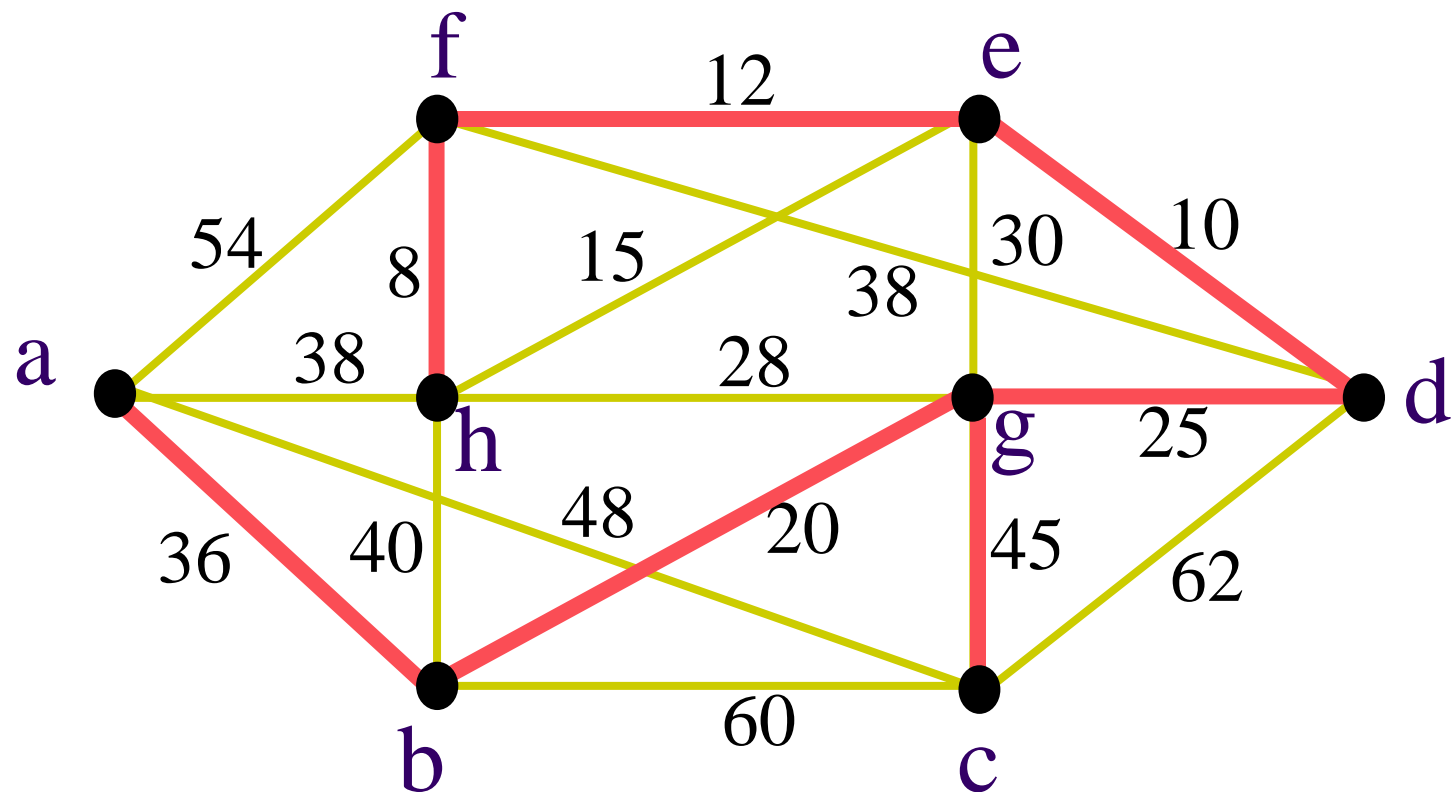
# Prim算法（求最小生成树）

- 1:  $E=\{e\}$ ,  $e$ 是权最小的边
  - 2: 从 $E$ 以外选择与 $E$ 里顶点关联, 又不会与 $E$ 中的边构成回路的权最小的边加入 $E$
  - 3: 重复第2步, 直到 $E$ 中包含 $n-1$ 条边
- 算法结束



# Prim算法（举例）

- 铺设一个连接各个城市的光纤通信网络（单位：万元）。





# Prim 算法的正确性

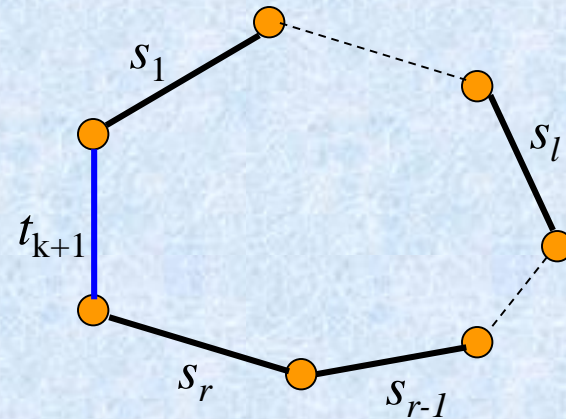
Let  $T$  be the output of Prim's algorithm. Let  $t_1, t_2, \dots, t_{n-1}$  be the edges of  $T$  in the order they were chosen, for  $1 \leq i \leq n-1$ , and  $T_0 = \phi$ .

It can be proved that each  $T_i$  is contained in a MST.

Assume that  $T_k$  is contained in a MST  $T'$ , then  $\{t_1, t_2, \dots, t_k\} \subseteq T'$ .

If  $t_{k+1} \notin T'$ , then  $T' \cup \{t_{k+1}\}$  contains a cycle, which cannot wholly be in  $T_k$ .

Let  $s_l$  be the edge with smallest index  $l$  that is not in  $T_k$ . Exactly one of the vertices of  $s_l$  must be in  $T_k$ , which means that when  $t_{k+1}$  was chosen,  $s_l$  was available as well. So,  $t_{k+1}$  has no larger weight than  $s_l$ . So,  $(T' - \{s_l\}) \cup \{t_{k+1}\}$  is a MST containing  $T_{k+1}$ .





# Kruskal算法（求最小生成树）

1:  $E = \{ \}$

2: 从E以外选择不会与E中的边构成回路的权最小的边加入E

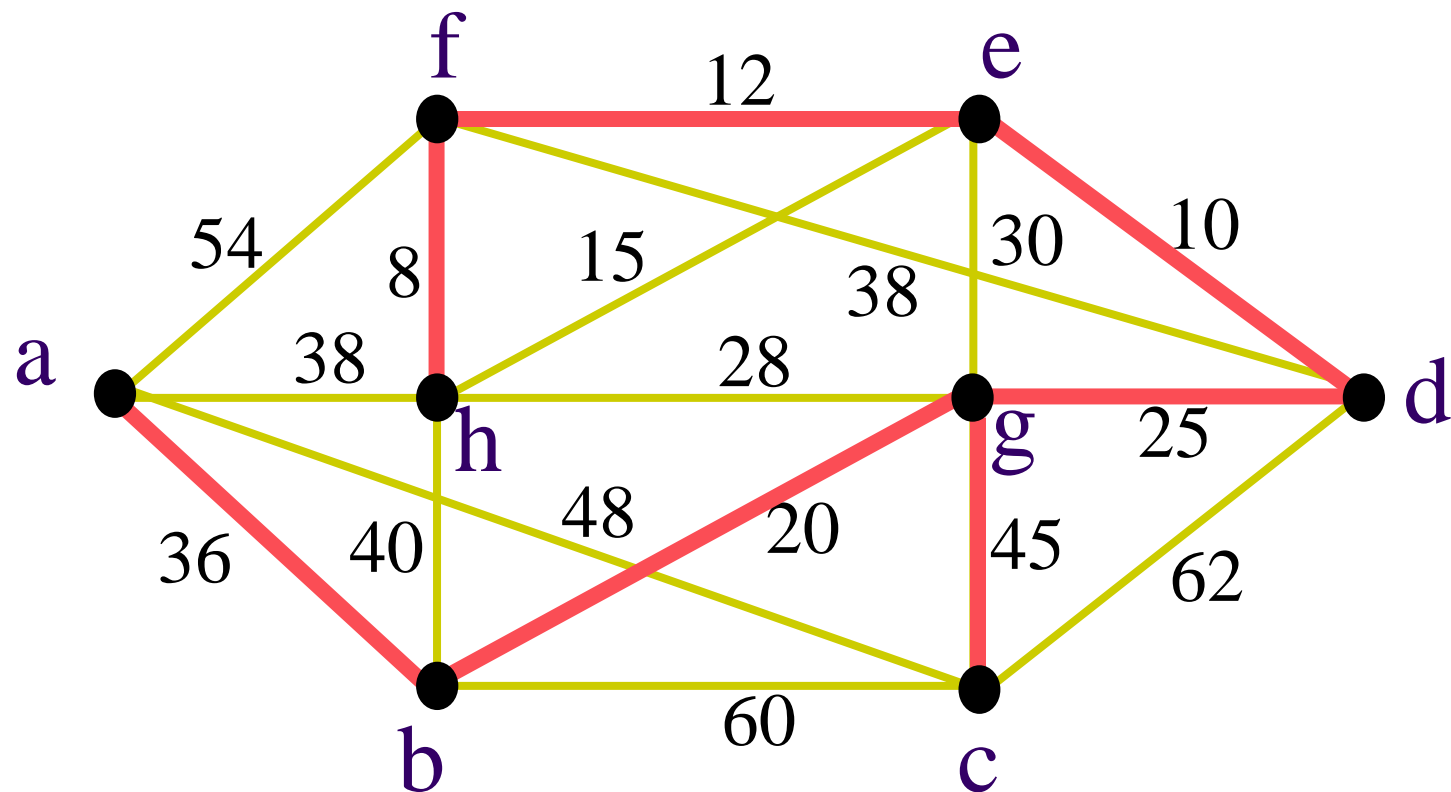
3: 重复第2步，直到E中包含n-1条边

算法结束



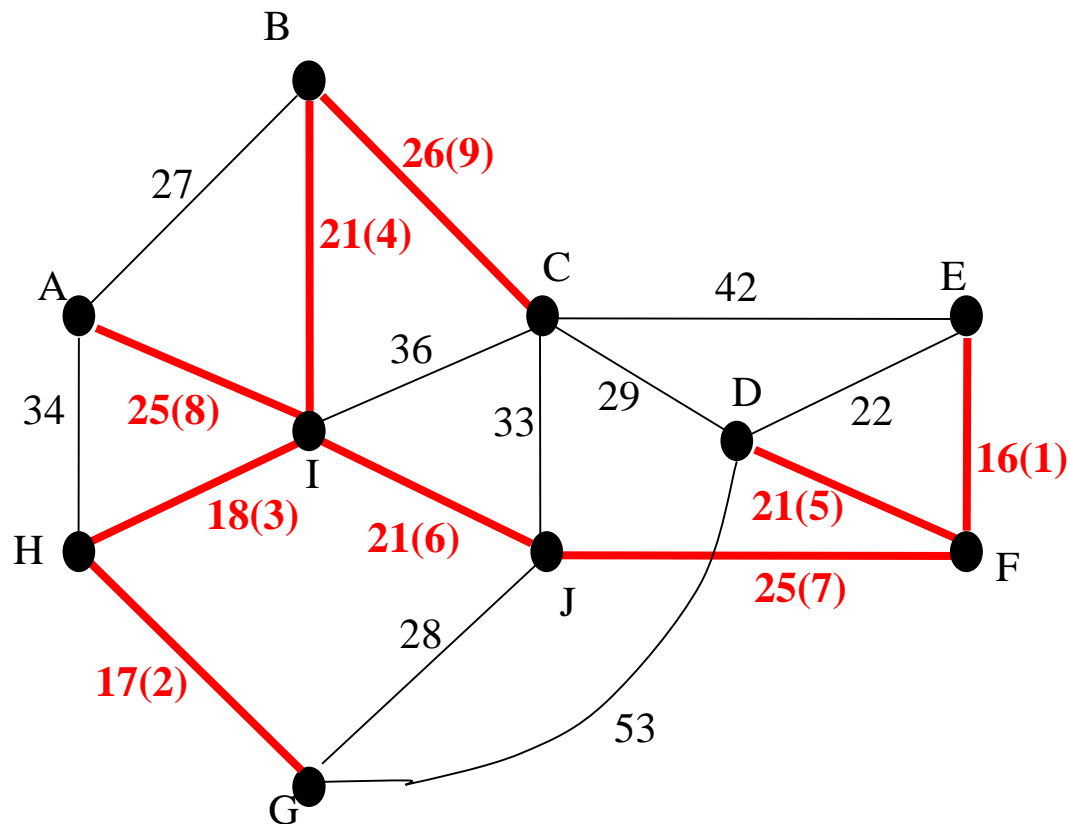
# Kruskal算法（举例）

- 铺设一个连接各个城市的光纤通信网络（单位：万元）。





# Kruskal算法（举例）



后面证明：Kruskal算法的正确性

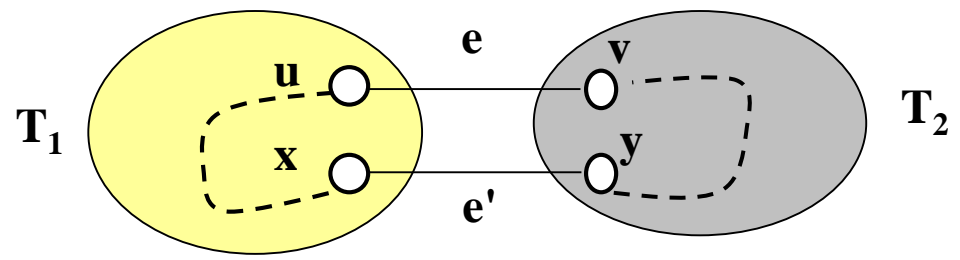


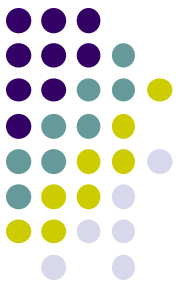
## 引理（更换生成树的边）

- $T$ 与 $T'$ 均是图 $G$ 的生成树，若 $e \in E_T$ 且 $e \notin E_{T'}$ ，则必有 $e' \in E_{T'}$ ， $e' \notin E_T$ ，且 $T - \{e\} \cup \{e'\}$ 和 $T' - \{e'\} \cup \{e\}$ 均是 $G$ 的生成树。

- 设 $e = uv$ ， $T - \{e\}$ 必含两个连通分支，设为 $T_1, T_2$ 。因 $T'$ 是连通图， $T'$ 中有 $uv$ -通路，其中必有一边满足其两个端点 $x, y$ 分别在 $T_1, T_2$ 中，设其为 $e'$ ，显然 $T - \{e\} \cup \{e'\}$ 是生成树。

而 $T' - \{e'\}$ 中 $x, y$ 分属两个不同的连通分支，但在 $T^* = T' - \{e'\} \cup \{e\}$ 中，**xu-通路+e+vy通路**是一条 $xy$ -通路，因此 $T' - \{e'\} \cup \{e\}$ 连通，从而 $T' - \{e'\} \cup \{e\}$ 是生成树。

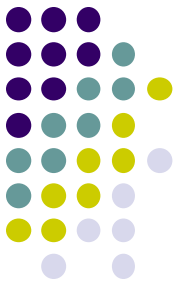




# Kruskal算法的正确性

- 显然 $T$ 是生成树。
- 按在算法中加边顺序， $T$ 中边是 $e_1, e_2, \dots, e_{k-1}, e_k, \dots, e_{n-1}$ 。
- 假设 $T$ 不是最小生成树。对于任意给定的一棵最小生成树 $T'$ ，存在唯一的 $k$ ，使得 $e_k \notin E_{T'}$ ，且 $e_i \in E_{T'}$ ，使得 $(1 \leq i < k)$ 。设 $T^*$ 是这样的一棵**最小生成树**，使得上述的 $k$ 达到最大。
- 根据前述引理， $T'$ 中存在边 $e'$ ， $e'$ 不属于 $T$ ，使得 $T^* = T' - \{e'\} \cup \{e_k\}$ 也是生成树。 $e' \in T'$ 与 $e_1, e_2, \dots, e_{k-1}$ 不会构成回路，因此 $w(e') \geq w(e_k)$ 。所以 $w(T^*) \leq w(T')$ ，即 $T^*$ 也是最小生成树。但 $T^*$ 包含 $e_1, e_2, \dots, e_{k-1}, e_k$ ，矛盾。

# Generic Algorithm for MST Problem



Input:  $G$ : a connected, undirected graph

$w$ : a function from  $V_G$  to the set of real number

Generic-MST( $G, w$ )

1  $A \leftarrow \emptyset$

2 **while**  $A$  does not form a spanning tree

3 **do** find an edge  $(u, v)$  that is **safe** for  $A$

4  $A \leftarrow A \cup \{(u, v)\}$

5 **return**  $A$

Output: a minimal spanning tree of  $G$



# “避圈法”与“破圈法”

- 上述算法都是贪心地增加不构成回路的边，以求得最优树，通常称为“避圈法”；
- 从另一个角度来考虑最优树问题，在原连通带权图 $G$ 中逐步删除构成回路中权最大的边，最后剩下的无回路的子图为最优树。我们把这种方法称为“破圈法”。

# 作业

- 见课程网站

